

PROJEKT

„ANIMATOR SPORTU DZIECI I MŁODZIEŻY”

w okresie wrzesień - grudzień 2014 r.

GLÓWNE ZAŁOŻENIA ORGANIZACYJNO – FINANSOWE DLA JEDNOSTEK (KLUB, STOWARZYSZENIE, JST) DOTYCZĄCE MOŻLIWOŚCI UCZESTNICTWA W PROJEKCIE

I. CELE I ZADANIA PROGRAMU:

1. zwiększenie aktywności i efektywności działań klubów: uczniowskich, szkolnych, międzyszkolnych, ludowych oraz innych organizacji pozarządowych, których zakres działania obejmuje rozwijanie sportu dzieci i młodzieży wśród młodzieży gimnazjalnej;
2. przeciwdziałanie agresji, patologiom społecznym i innym zagrożeniom cywilizacyjnym służące integracji społecznej i wyrównanie szans poprzez sport;
3. wspomaganie działalności klubów - stowarzyszeń w zakresie rozwoju sportu dzieci i młodzieży poprzez szkolenia animatorów;
4. stworzenie, jak największej grupie młodzieży możliwości uczestniczenia w zajęciach sportowych, co sprzyja m.in. wyłanianiu sportowych talentów, wyrównywaniu szans dostępu do sportu, tworzeniu więzi społecznych;
5. aktywizacja lokalnych struktur samorządu terytorialnego i środowisk gospodarczych do współpracy i współfinansowania działalności animatorów;
6. tworzenie systemu dostępności informacji elektronicznej o pracy animatorów z grupą;
7. podnoszenie kwalifikacji „animatorów” biorących udział w projekcie - poprzez szkolenie mające na celu podniesienie walorów wykorzystania narzędzi kultury fizycznej do aktywizacji i integracji różnych grup społecznych danego obszaru;

II. ZASADY FINANSOWANIA

1. Dofinansowaniem objętych zostanie 2 407 osób, w/g przyznanego dla każdego województwa limitu uczestnictwa (*podziału dokonano na podstawie danych GUS dotyczących populacji dzieci i młodzieży w wieku 15-19 lat w każdym z województw za 2013 rok*);
2. Okres finansowania: 4 miesiące w okresie od 1 września do 20 grudnia 2014 r.;
3. Wysokość dofinansowania ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki: 1400,- złotych (brutto) / osobę,

III. PODMIOTY UCZESTNICZĄCE W REALIZACJI PROJEKTU

1. Ministerstwo Sportu i Turystyki (MSiT);

2. Szkolny Związek Sportowy (SZS) koordynator projektu we współpracy z Wojewódzkimi Szkolnymi Związkami Sportowymi (WSZS);
3. Kluby: uczniowskie, szkolne, międzyszkolne, ludowe i inne stowarzyszenia kultury fizycznej z osobowością prawną, których zakres działania obejmuje rozwijanie sportu dzieci i młodzieży przy akceptacji jednostki samorządu terytorialnego;

IV. GŁÓWNE ZAŁOŻENIA

1. Realizacja projektu na terenie całego kraju;
2. Projekt polega na udziale finansowym Ministerstwa Sportu i Turystyki w pokryciu kosztów zatrudnienia „Animatorów” - osób organizujących oraz prowadzących systematyczne zajęcia na obiektach szkolnych lub obiektach JST (w ostateczności na kompleksach „ORLIK”);
3. Uczestnikami zajęć może być wyłącznie młodzieży szkół gimnazjalnych; Liczebność grup zajęciowych powinna wynosić 18 do 24 osób, chyba, że przepisy dot. bezpieczeństwa prowadzenia zajęć w konkretnym sporcie stanowią inaczej);
4. Przystępująca do programu jednostka (Klub, Stowarzyszenie) może zgłosić **maksymalnie do trzech** osób, które posiadają odpowiednie kwalifikacje do prowadzenia zajęć rekreacyjno-sportowych (**maksymalnie 1-2 kandydatów z jednej sekcji**).
5. Wynagrodzenie osoby zatrudnionej jako "Animator" w ramach projektu „Animator Sportu Dzieci i Młodzieży” składać się będzie z zadeklarowanej części wypłacanej przez właściwy (klub, JST, sponsora) oraz z części wypłacanej przez WSZS w ramach dotacji MSiT;
6. Na podstawie złożonego przez Klub/Stowarzyszenie prawidłowo złożonego wniosku o dofinansowanie kosztów zatrudnienia „Animatora”, WSZS zawrze ze wskazanym animatorem umowę – zlecenie.

Dofinansowanie na tę osobę wyniesie 1 400,00 złotych (brutto), które przeznaczone będzie na pokrycie całkowitych kosztów zatrudnienia tego animatora, co stanowić będzie **II część wynagrodzenia w okresie wrzesień – grudzień 2014**;
7. We wniosku o dofinansowanie kosztów zatrudnienia „Animatora”, Klub lub JST musi złożyć pisemną deklarację o zapewnieniu środków w wysokości nie

mniejszej niż kwota dotacji pochodząca ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki, co stanowić będzie **I część wynagrodzenia** „Animatora”;

8. Zgodnie z zasadami ogłoszonego przez MSiT konkursu na dofinansowanie zadań realizowanych w 2014r., projekt „Animator Sportu Dzieci i Młodzieży” będzie realizowany w okresie od 1 września do 31 grudnia 2014r.;
9. Każdy „Animator”, na podstawie zawartej z WSZS umowy, zostanie zobowiązany do przeprowadzenia 32 zajęć (90 minutowych) rekreacyjno-sportowych - zgodnie z okresem obowiązywania umowy, co powinno stanowić 100% ogólnej liczby przepracowanych godzin.
10. Przebieg realizowanych przez „Animatora” działań musi być udokumentowany odpowiednimi bieżącymi zapisami z realizacji jednostki treningowej w „Dzienniku Pracy Animatora” (przedłożonego elektronicznie do 10-go każdego następnego miesiąca), przy czym końcowe rozliczenie musi nastąpić do dnia 22.12.2014 r. Sprawozdanie całościowe, generowane z systemu, obejmujące 4 miesiące pracy składa w formie papierowej.
11. Warunkiem wypłacenia wynagrodzenia przez WSZS będzie złożenie przez Animatora u zleceniodawcy całościowego sprawozdania z realizacji projektu wraz z potwierdzeniem wypłacenia Animatorowi I części wynagrodzenia z innych źródeł zadeklarowanych we wniosku o dofinansowanie kosztów zatrudnienia animatora;
12. Każdy "Animator" zakwalifikowany do projektu zostanie zobligowany do zarejestrowania profilu animatora na specjalnie do tego przygotowanym portalu internetowym, a następnie do aktualizowania informacji związanych z funkcjonowaniem swojego profilu na ww. portalu;
13. PODSTAWOWE ZADANIA „ANIMATORA”:
 - Inicjowanie, organizacja oraz prowadzenie zajęć dla młodzieży szkół gimnazjalnych,
 - współpraca ze szkołami i innymi placówkami oświatowo-wychowawczymi w celu promowania aktywności fizycznej,
 - współpraca z klubami sportowymi i innymi organizacjami pozarządowymi,
 - przeprowadzenie testów sprawnościowych młodzieży gimnazjalnej na początku i końcu trwania projektu.
 - obowiązkowy udział Animatorów w szkoleniu przygotowanym na potrzeby projektu.
 - Na bieżąco prowadzenie poprzez system informatyczny Dziennika pracy zgodnie z harmonogramem zajęć. Sprawdzanie bieżącej frekwencji na zajęciach.

- Przygotowanie i przedstawienie przez Animatora do zleceniodawcy całościowego sprawozdania z realizacji projektu;
- współpraca z rodzicami, promowanie wolontariatu;
- rejestracja profilu Animatora na portalu internetowym, a następnie aktualizowanie informacji związanych z funkcjonowaniem swojego profilu na ww. portalu.

14. Podstawowy zakres obowiązków „Animatora” ustala zgłaszający podmiot zgodnie z ogólnymi założeniami projektu.
SZS zastrzega sobie prawo do ustalenia szczegółowego zakresu obowiązków „Animatora”, w odniesieniu do zadań wynikających z polityki Ministerstwa Sportu i Turystyki.

15. Harmonogram zajęć Animator będzie zobowiązany do wypełniania elektronicznie na bieżąco.

16. SZS zastrzega sobie prawo do wyznaczania dodatkowych zadań animatorom, w czasie trwania projektu.

V. ANIMATORZY – adresaci programu

Nauczyciele wychowania fizycznego, instruktorzy, trenerzy, pracujący z młodzieżą gimnazjalną w ramach prowadzonych zajęć pozalekcyjnych i pozaszkolnych - posiadający do tego uprawnienia (minimum instruktorskie dotyczy osób nie pracujących w szkole).

VI. KRYTERIA ZGŁOSZEŃ

- wnioskodawcami mogą być kluby: uczniowskie, szkolne, międzyszkolne, ludowe i inne stowarzyszenia kultury fizycznej z osobowością prawną, których zakres działania obejmuje rozwijanie sportu dzieci i młodzieży przy akceptacji jednostki samorządu terytorialnego;
- Jednym z kryteriów zgłoszenia kandydata na animatora jest jego wysoka aktywność społeczna, widoczne efekty organizacyjno-szkoleniowe,
- wniosek winien zawierać deklarację wnioskodawcy o zabezpieczeniu pierwszej części wynagrodzenia dla animatora z innych źródeł na szczeblu lokalnym - minimum 1400,- złotych (brutto).
- oświadczenie o nie pobieraniu wynagrodzenia ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki w ramach realizacji innych programów.
- zgłoszenia kandydatów, powinny być podpisane przez osoby upoważnione wnioskujących jednostek oraz przedstawiciela samorządu terytorialnego;
- wnioski należy kierować do: Szkolnego Związku Sportowego Warszawy i Województwa Mazowieckiego na adres: Szkolny Związek Sportowy Warszawy

VII. SPOSÓB WYBORU UCZESTNIKÓW

- Wnioski napływające od podmiotów, których podstawowym celem statutowym jest prowadzenie działalności w zakresie kultury fizycznej należy kierować do Operatora Projektu;
- Koordynator wojewódzki Szkolny Związek Sportowy powołuje komisję wojewódzką w skład której powinni wchodzić przedstawiciele: wojewódzkiego Szkolnego Związku Sportowego, wojewódzkiego interdyscyplinarnego stowarzyszenia kultury fizycznej, Kuratorium Oświaty oraz komórki organizacyjnej ds. sportu samorządu wojewódzkiego;
- Komisje wojewódzkie po analizie złożonych wniosków/ofert dokonują wyboru kandydatów w terminie do dnia 28 sierpnia 2014r., a zbiorcze listy zakwalifikowanych animatorów opublikuje na stronie internetowej.
- Kryteria uwzględniane przy wyborze kandydatów:
 - różnorodność dyscyplin, szeroka oferta zajęć;
 - powszechność udziału i zasięg oddziaływania;
 - max . 1-2 kandydatów z jednej sekcji /klubu/.

Ewentualne odwołania od komisji wojewódzkich rozpatruje Operator Krajowy.

VIII. SPOSÓB KONTROLI I NADZORU NAD REALIZACJĄ ZADANIA

- nadzór nad realizowanym zadaniem sprawuje Departament Sportu dla Wszystkich Ministerstwa Sportu i Turystyki, zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Sportu i Turystyki z dnia 23 sierpnia 2010 r. w sprawie dofinansowania zadań ze środków Funduszu Rozwoju Kultury Fizycznej (Dz. U. Nr 156, poz. 1051).
- Szkolny Związek Sportowy dokonuje kontroli i oceny realizacji zawartych umów oraz rozliczają i opracowuje sprawozdanie z realizacji przyjętego zadania;

Załączniki:

1. Oświadczenie "Animatora",
2. Dziennik pracy Animatora,
3. Wzór wniosku – „Animator sportu dzieci i młodzieży”,
4. Wzór harmonogramu zajęć,
5. Wskazówki do realizacji programu „Animator sportu dzieci i młodzieży”.